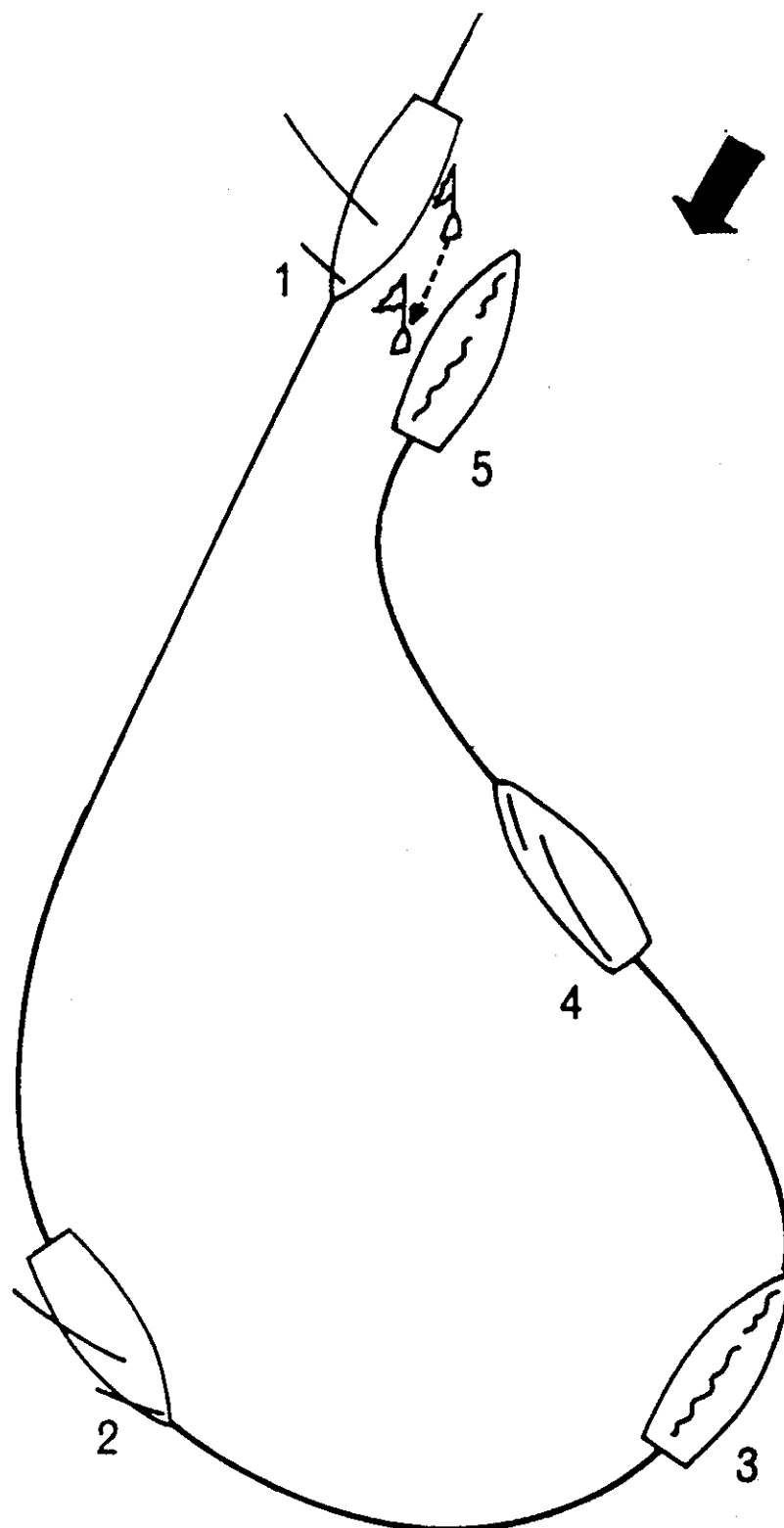


**Tang og Tjære**

## **Nogle sejladsøvelser**

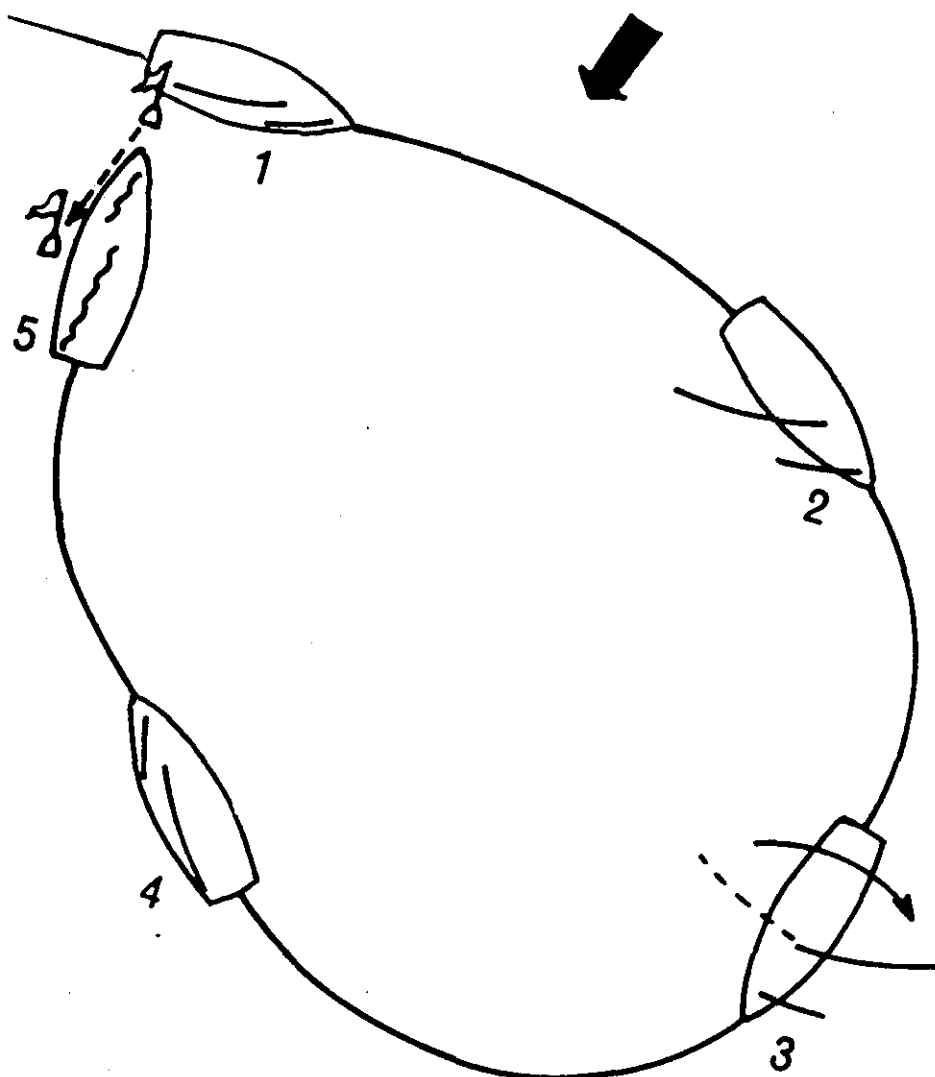
---

## Bjærgemærsmånvre efter læns



- 1 »bjærgemærers overbord«, »redningskransen ud«
- 1-2 læns cirka 6-8 bådslængder
- 2-3 blød luffing
- 3 stagvending
- 4 bidevind
- 5 løb farten af mod vindøjet. Umiddelbart før bjærgning, da fald evt. et par streger (den stiplede pil antyder mærsets afdrift)

## Bjærgemærsmånøvre efter bidevind eller halv vind



- 1 »bjærgemærns overbord«, »redningskransen ud«  
 1-2-3 fald langsomt af  
 3 bomning  
 4 bidevind  
 5 løb farten af mod vindøjet. Umiddelbart før bjærgning, da fald evt. et par streger evt. bak fok  
 (den stiplede pil antyder mærsets afdrift)

gamle kurs. På denne måde er chancen størst for at komme tilbage til den overbordfaldne, selv om man under forberedelserne har mistet ham af syne. Når man nærmer sig den overbordfaldne (kontrollerer uret), sørger man for at komme godt i læ af ham.

Når han kan holdes på en bidevindkurs, skærer man op til bidevind. Sejlene slækkes på et sådant tidspunkt, at båden ligger stoppet med den overbordfaldne på læ side mellem stævn og vant 1-2 meter klar af båden.

#### D. BIDEVIND/BAK-MANØVREN

Denne manøvre er udviklet i sportscentret på Münchens Tekniske Universitet. Ved mand-over-bord om natten regnes denne metode som velegnet.

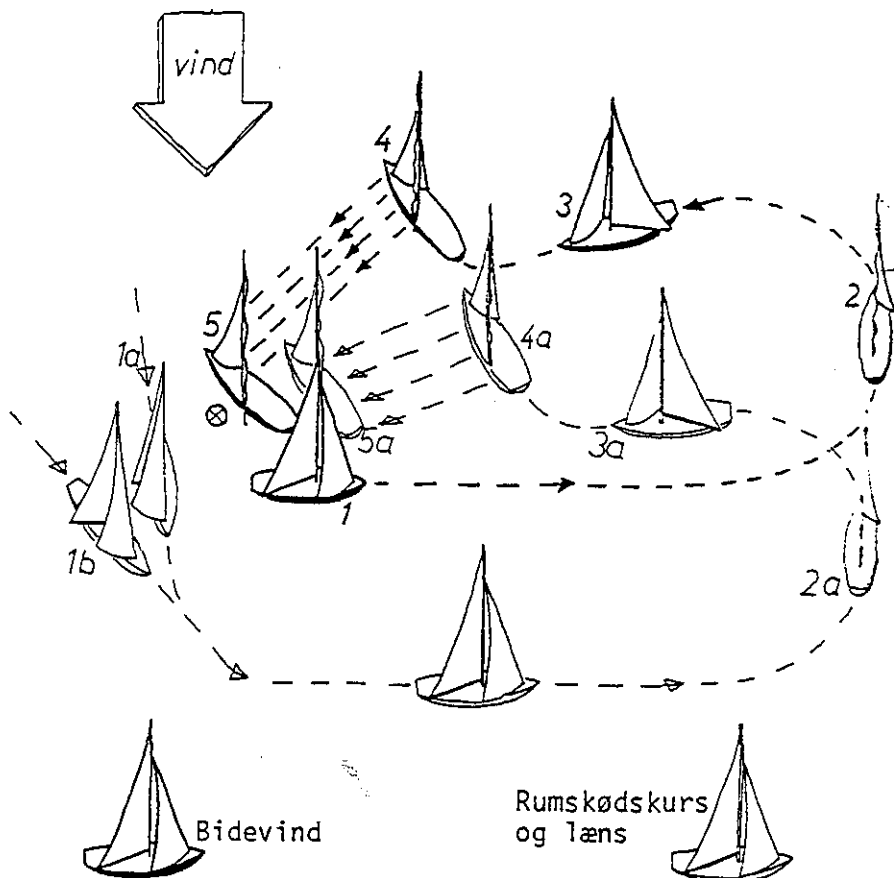
Metoden udføres således:

Efter overbordfaldet tælles "21, 22, 23, 24, 25" samtidigt med, at der skæres op til bidevind.

Der stagvendes, idet fokken bakkes, og storskødet slækkes.

Bådens drift mod den overbordfaldne reguleres ved at hale og slække storskødet.

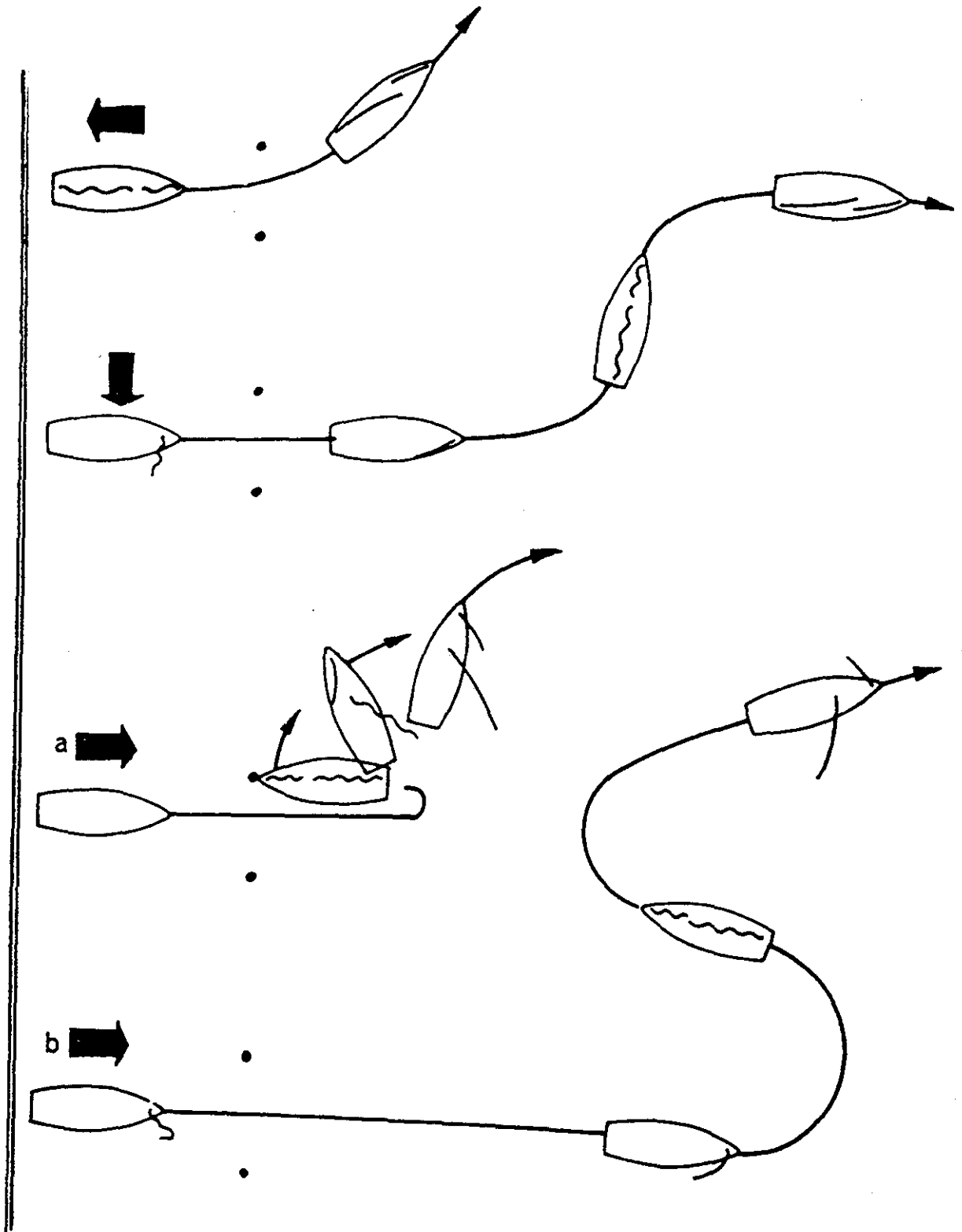
Længden af strækningen 1 - 2 afhænger af, hvor mange chok-sekunder, der går.



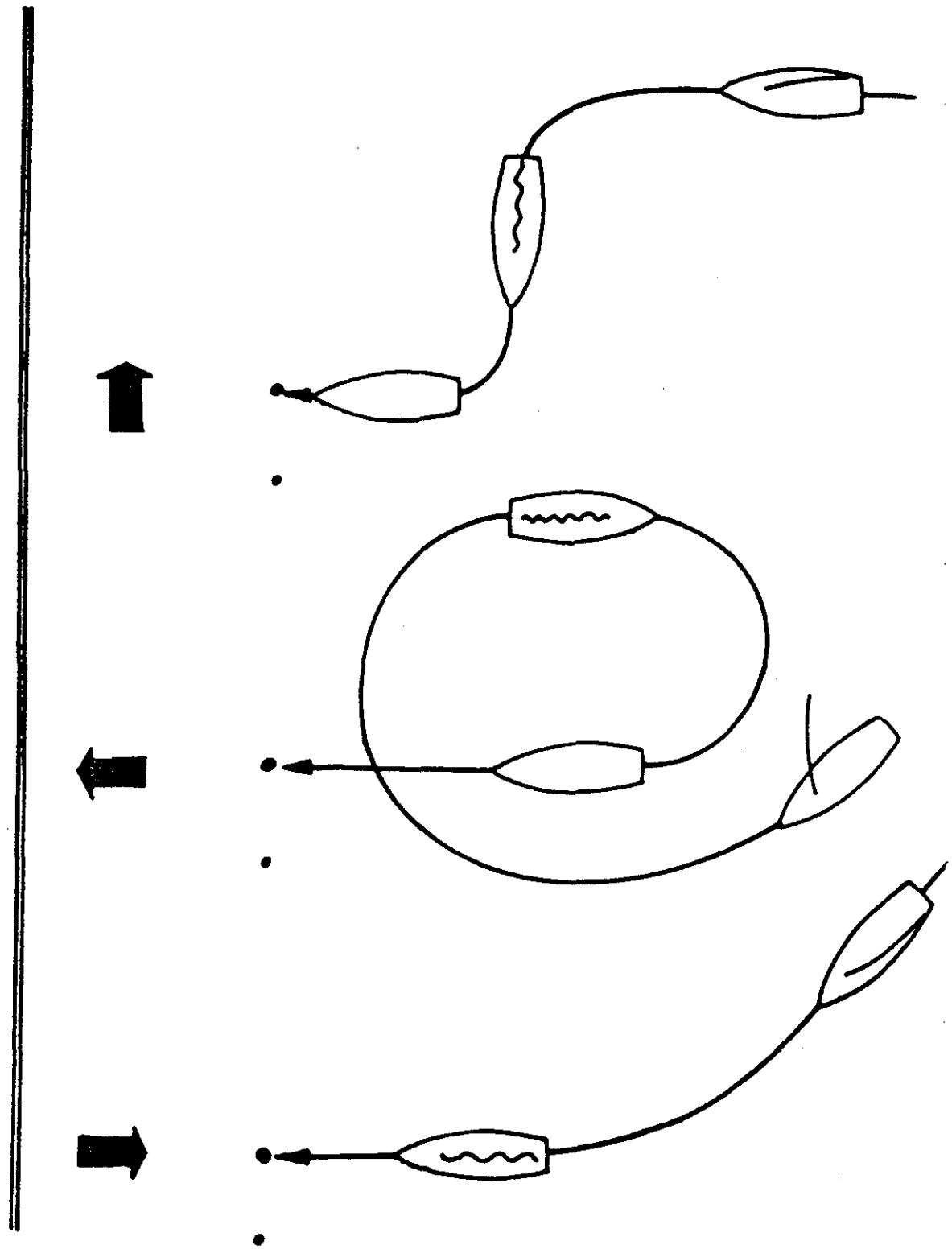
Man kan udføre denne manøvre særlig hurtigt, hvis man lægger rorpinden til læ, men først ca. 1 bådlængde før "manden" = Ca. i position 5/5a.

(Kilde: "Sejlsport", Politikens Forlag)

Afgang fra bolværk (pilene angiver vindens retning)



Ankomst til bolværk



## SØSPEJDERKAPSEJLADS

### 1.ANKRING

Ankring kan udføres på mange måder. Til tider elegant til andre tider mindre elegant. Engang imellem kræves det at ankringen er præcis. I visse situationer kan man komme ud for at ankringen skal være i orden ved første forsøg, f.eks. hvis man er nødt til at ankre på luv kyst.

Opgave: Kast anker således at båden efter endt ankring ligger midt mellem de to udlagte bøjer til luv for dommerbåden. Der er to forsøg.

Point: efter antal forsøg og præcision

Dommerbåd:

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: To bøjer med ankertov som er

### 2.BØJEKLAPNING

Denne disciplin er opfundet af en søspejdertrop på sommertogt. Man klappede regulære bøjer i farvandsafmærkningen. Disciplinen var ikke velset blandt lederne på grund af frygt for skader på båd og mandskab. Derfor måtte klapningen foregå diskret og elegant og der var kun et forsøg!

Opgave: Der er udlagt et antal bøjer, en dommerbåd, og en startbøje. Startlinien er mellem dommerbåden og startbøjen. Der startes mod vinden.

Det gælder nu om at sejle så tæt til bøjen at et besætningsmedlem kan klappe bøjen uden at båden rører bøjen. Der er kun **et** forsøg ved hver bøje og der må ikke sejles tilbage til en bøje.

Point: Point for hver bøje der klappes korrekt.

Dommerbåd:

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: 4-5 bøjer udlagt på en lige linie, gerne rimelig tæt.

### 3.FORTØJNING

Korrekt fortøjning er en svær disciplin men godt at kunne.

Opgave: går ud på at anløbe tømmerflåden fortøjet vest for broen. Der er tydeligt vist hvor man ikke må fortøje. (Undervandsforhindring).

Det gælder om at lave en nydelig oplægning ved fortøjningspladsen. Besætningen på flåden vil være behjælpelig, men kun efter direkte ordre fra det fortøjende fartøj.

Herefter fortøjes fartøjet ved ring, klampe og pullert, som om båden skulle forlades for et længere ophold i land.

Point: efter oplægning, knob og stik samt fortøjningens effektivitet.

Dommerbåd: Ingen

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: Sørg for forskellige fastgørelsespunkter, hvis de ikke er der, så lav nogle midlertidige.

#### 4. FARTPRØVE

En båds fart påvirkes af vind, strøm, motor og eller sejl. Det er en god evne at kunne vurdere den beholdne fart

Opgave: I skal sejle  
fra pkt. a : til pkt. b :  
Gennemsnitsfarten skal være \_\_\_\_\_ knob

Point: Efter hvor tæt man kommer til den angivne fart på den udmålte distance

Dommerbåd:

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer:

#### 5. HEMMELIG OPGAVE

Af gode grunde kan opgaven ikke kommenteres her.

Opgaven: Sejl til følgende position og løs opgaven. 56. ---.--- NB 10.---.---. ØL  
Løsningen afleveres til hoveddommeren efter afslutningen på sejladsen

Point: Alt eller intet

Dommerinstruktion:

På en læ kyst anbringes et skilt på 0.3 m vand visende følgende tekst ud mod vandet.

0.3 m vanddybde.  
Læs kodeordet på bagsiden

Kysten skal være af en sådan beskaffenhed at selv store skibe kan komme tæt nok på til at kunne læse teksten på skiltet.

Hvordan de vil komme bagom skiltet må være deres egen opgave. Der er sikkert nogen der bliver våde.

Dommerbåd:

Dommer:

Materialer: skiltet og en hammer



## 6. MAND OVER BORD

"Mand over bord" manøvren er ikke en leg, men kan blive til en livsvigtig manøvre.

Opgave: En bøje, redningsvest eller lign. kastes overbord max 50 m fra dommerbåden.  
Den overbordfaldne bjerges.

Point: Beregnes efter antal forsøg, effektivitet, båden hastighed ved opsamlingen og en vurdering af om manøvren ville have virket hvis det havde været et reelt overbordfald.

Dommerbåd

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: Man kan gøre mere ud af den overbordfaldne. F.eks lave en dukke som er rimelig tung, men så skal den udleveres til hver båd.

## 7. POSITIONSFINDING

Det at finde en position er helt nødvendig kunnen på ethvert fartøj. Uanset om der er navigator ombord.

Opgave: Vi har gemt en bogstavkombination på position: 56. ---. N 10. ---. Ø  
Find positionen og aflæs den hemmelige bogstavkombination.  
Bogstavkombinationen afleveres til hoveddommeren umiddelbart efter sejladse.

Point: Beregnes efter tid brugt til søgning, om der er navigator ombord og selvfølgelig om man har den rigtige bogstavkombination.

Dommerbåd:

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: Der udlægges en hvid bøje, som trækkes under vand af ankerklodsens. Ca 20 cm under eller afhængig af forholdene. Den må i hvert fald først ses når man er tæt på den.

## 8. RINGRIDNING TIL SØS

Der er meget forskel på roergængerens evne til at sikre en rolig og behagelig sejlads.  
Der skal tages hensyn til vind og strøm og samarbejdet med besætningen skal forgå stille og roligt.

Opgave: Fra agterenden af dommerskibet er der monteret en bambusstang med en kordelstrop i en snor. Det gælder om at spidde denne ring med skaftet fra bådshagen. **Spidsen med krog må ikke bruges.** Båden skal være i fart!  
Der er tre forsøg.

Point: Beregnes efter elegance, effektivitet og antallet af forsøg

Dommerbåd

Dommer:

Dommerinstruktion:

Materialer: En kordelstrop og en lang bambuspind.

## **9. SUPERHEMMELIG**

Opgave: Løs den opgave som alle kan se

Point: Alt eller intet. Løsningen afleveres til hoveddommeren umiddelbart efter sejladsen.

Dommerbåd: Ingen

Dommer: Ubemandet

Dommerinstruktion:

Materialer: signalflag S P E J D